2022.06.08 바이너리 파일 vs 메모리 데이터 속도

int 1000만개를 바이너리 파일에서 읽어오는 속도와 ranges::copy를 통해 기존 메모리에 있는 데이터를 복사하는 속도를 비교함.



결과는 메모리에서 copy하는 것이 훨씬 빨랐다. 물론 백그라운드 프로그램이나 캐시의 영향이 있을 수 있더라도 유의미하게 차이가 있는것 같다. 같은 객체를 여러개 만들때 표준이 되는 객체를 미리 만들어 놓고 그것을 깊은복사하는 것이 파일로 부터 새로 읽어서 만드는 것보다 효율적일 것이라 예상됨. (대신 오브젝트를 저장하기 위한 메모리가 추가로 들 수 밖에 없음)